

Uczniowie uczą się kodowania



Godzina Kodowania 2016, organizowana w ramach Tygodnia Edukacji Informatycznej ([Computer Science Education Week](#), USA), jest największą inicjatywą edukacyjną w historii, adresowaną do uczniów z całego świata. Celem tej inicjatywy jest przybliżenie uczniom informatyki w formie łamigłówek z postaciami z ich gier i zabaw, których rozwiązanie polega na ułożeniu programów z gotowych bloczków. Godzina Kodowania jest globalną akcją, w której udział biorą dziesiątki milionów uczniów z ponad 180 krajów.

W grudniu uczniowie klasy 2a Publicznej Szkoły Podstawowej nr 3 w Grodkowie, którzy uczestniczą w innowacji pedagogicznej „Zabawy z programowaniem” prowadzonej przez Agnieszkę Nawrocką-Pałkę, wzięli udział w Godzinie Kodowania. Oprócz tej inicjatywy uczniowie podczas zajęć komputerowych i dodatkowych zajęć komputerowych poznają tajniki kodowania.