

Zarządzenie Nr 0050.366.2020
Burmistrza Grodkowa
z dnia 25 września 2020 r.

w sprawie zmian budżetu gminy na 2020 rok

Na podstawie art. 257 pkt 1 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2019 r., poz. 869, ze zm.) Burmistrz Grodkowa ustala, co następuje:

§ 1

Zwiększa się plan dochodów:

w jednostce Urząd Miejski w Grodkowie

w dziale 855 - Rodzina
w rozdz. 85502 - Świadczenia rodzinne, świadczenia z funduszu alimentacyjnego oraz składki na ubezpieczenia emerytalne i rentowe z ubezpieczenia społecznego
w § 2010 - Dotacje celowe otrzymane z budżetu państwa na realizację zadań bieżących z zakresu administracji rządowej oraz innych zadań zleconych gminie (związkom gmin, związkom powiatowo-gminnym) ustawami o kwotę 4.123,71 zł
w rozdz. 85504 - Wspieranie rodziny
w § 2010 - Dotacje celowe otrzymane z budżetu państwa na realizację zadań bieżących z zakresu administracji rządowej oraz innych zadań zleconych gminie (związkom gmin, związkom powiatowo-gminnym) ustawami o kwotę 40.000,00 zł

§ 2

Zwiększa się plan wydatków:

w jednostce Ośrodek Pomocy Społecznej w Grodkowie

w dziale 855 - Rodzina
w rozdz. 85502 - Świadczenia rodzinne, świadczenia z funduszu alimentacyjnego oraz składki na ubezpieczenia emerytalne i rentowe z ubezpieczenia społecznego
Grupa wydatków: świadczenia na rzecz osób fizycznych
w § 3110 - Świadczenia społeczne o kwotę 4.000,00 zł
Grupa wydatków: wydatki jednostek budżetowych w tym wydatki związane z realizacją zadań statutowych jednostki
w § 4210 - Zakup materiałów i wyposażenia..... o kwotę 123,71 zł
w rozdz. 85504 - Wspieranie rodziny
Grupa wydatków: świadczenia na rzecz osób fizycznych
w § 3110 - Świadczenia społeczne o kwotę 38.700,00 zł
Grupa wydatków: wydatki jednostek budżetowych w tym wydatki związane z realizacją zadań statutowych jednostki
w § 4010 - Wynagrodzenia osobowe pracowników..... o kwotę 500,00 zł
w § 4210 - Zakup materiałów i wyposażenia..... o kwotę 800,00 zł

§ 3

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

BURMISTRZ
Marek Antoniewicz